おことわり

●ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。なお、ゲームのヒントは専門誌などをご覧ください。

●商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、万一、誤動作等をおこすような場合がございましたら、弊社までご一報ください。

お父さま、お母さまへ (必ずお読み下さい)

このたびは、㈱ヒロの製品をお買上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、ご面倒ですが、下記住所宛て、書面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、氏名(保護者)電話番号と、お子様のお名前、お齢も必ずお知らせ下さい。

株式会社ヒロ
東京都大田区蒲田5-28-4
明治生命蒲田東ビル　〒144

© TRIFFIXENT. INC.
© MORINAGA & CO., LTD.

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

MADE IN JAPAN

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

HIR-4C

キョロちゃんランド

取扱説明書

HIRO

任天堂 ファミリー コンピュータ™

ごあいさつ

このたびは、株式会社ヒロのゲームカセット「キョロちゃんランド」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。
ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので大切に保管してください。

もくじ

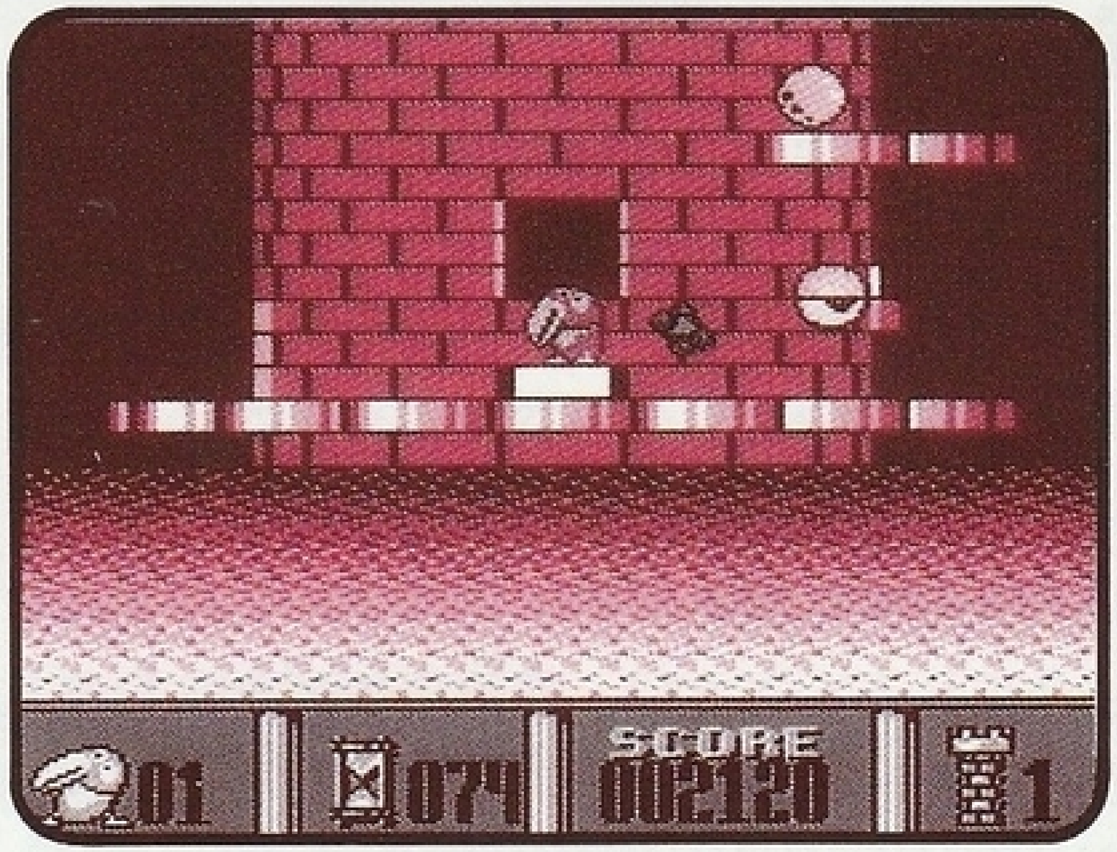
使用上の注意……………………1
ストーリー……………………2
コントローラーの使い方……………3
ゲームの始め方…………………4
ゲームの進め方…………………6
ボーナスステージ………………10
得点について…………………11
コンティニューについて…………12
ゲームのコツ…………………14

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での保管および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらして汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビを接続すると残像現象が生じるため、接続しないでください。プロジェクションテレビ／スクリーン投影方式のテレビ。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし、2時間ごとに、10分から15分の小休止をしてください。

ボクは、キョロちゃんだ!

キョロちゃんランドの平和のために、8つの塔に挑戦だ !!

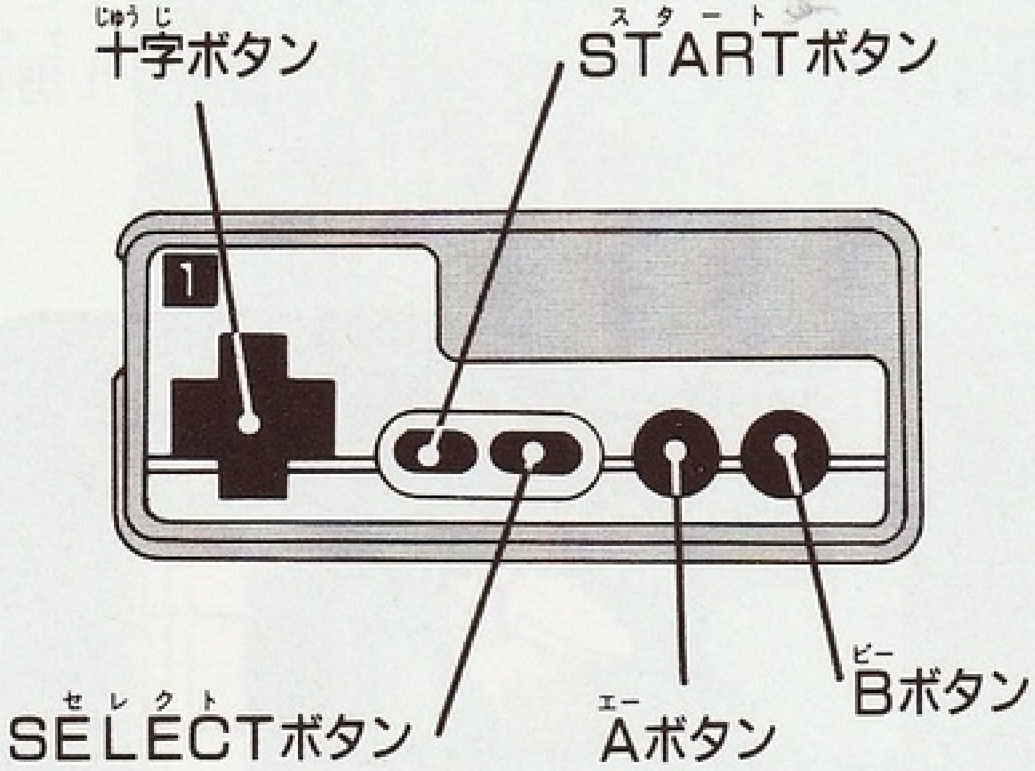


キョロちゃんが平和に暮らしていたキョロちゃんランドに、ある日突然正体不明の塔が現れました。塔には不思議なシカケがいっぱい。その上変な奴らが住んでいて、塔に登ろうとするキョロちゃんを攻撃してきます。

甘く平和なキョロちゃんランドに勝手にこんなものを建てられてはたまりません。塔は全部で8つあり 先へ進むごとに難しくなって行きます。キョロちゃんランドに平和を取り戻すため、謎の塔に挑戦だ !!

コントローラーの使い方

各部の名称



基本操作

十字ボタン　上：入口を入る／エレベーターで昇る
　　　　　　下：エレベーターで降りる
　　　　　　右：右へ歩く
　　　　　　左：左へ歩く

Aボタン　：ボール を発射（立ち止まっているとき）

十字ボタン（左または右）＋Aボタン：
　　ジャンプ（歩いているとき）

SELECTボタン　：ゲームモードの選択

STARTボタン　：ゲームのポーズ

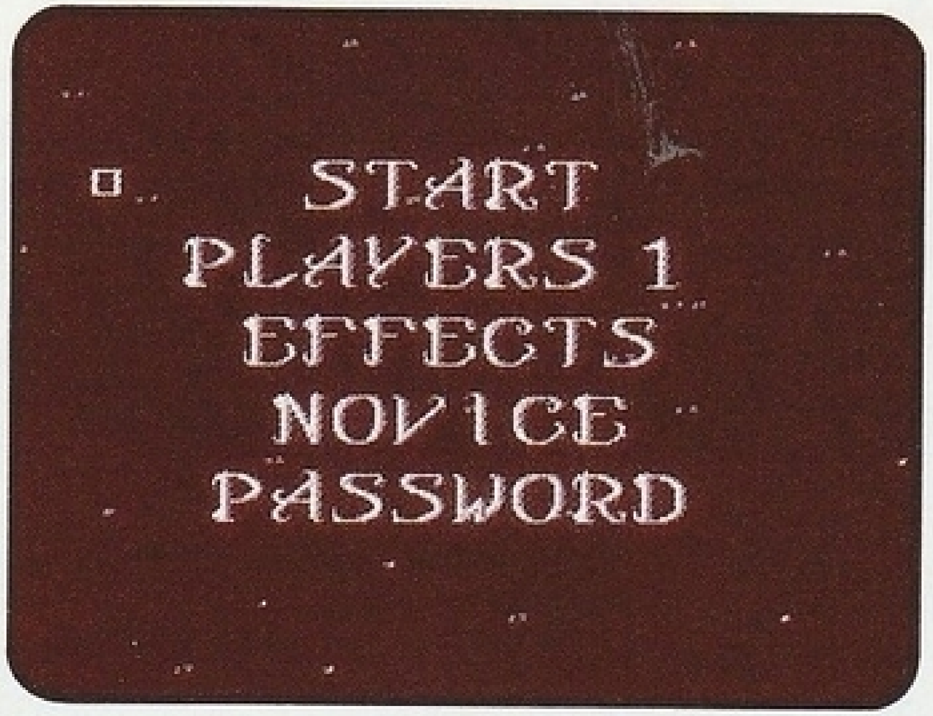
ゲームの始め方

①ゲームの開始の前に

ファミコン本体にゲームカートリッジを正しくセットし、電源スイッチを入れてください。タイトル画面が表示されます。

②ゲームモードを選ぼう

タイトル画面が表示されたら、セレクトボタンでモード選択画面を呼び出せます。十字キーでカーソルを変更したい項目にあわせ、セレクトボタンで選択してください。

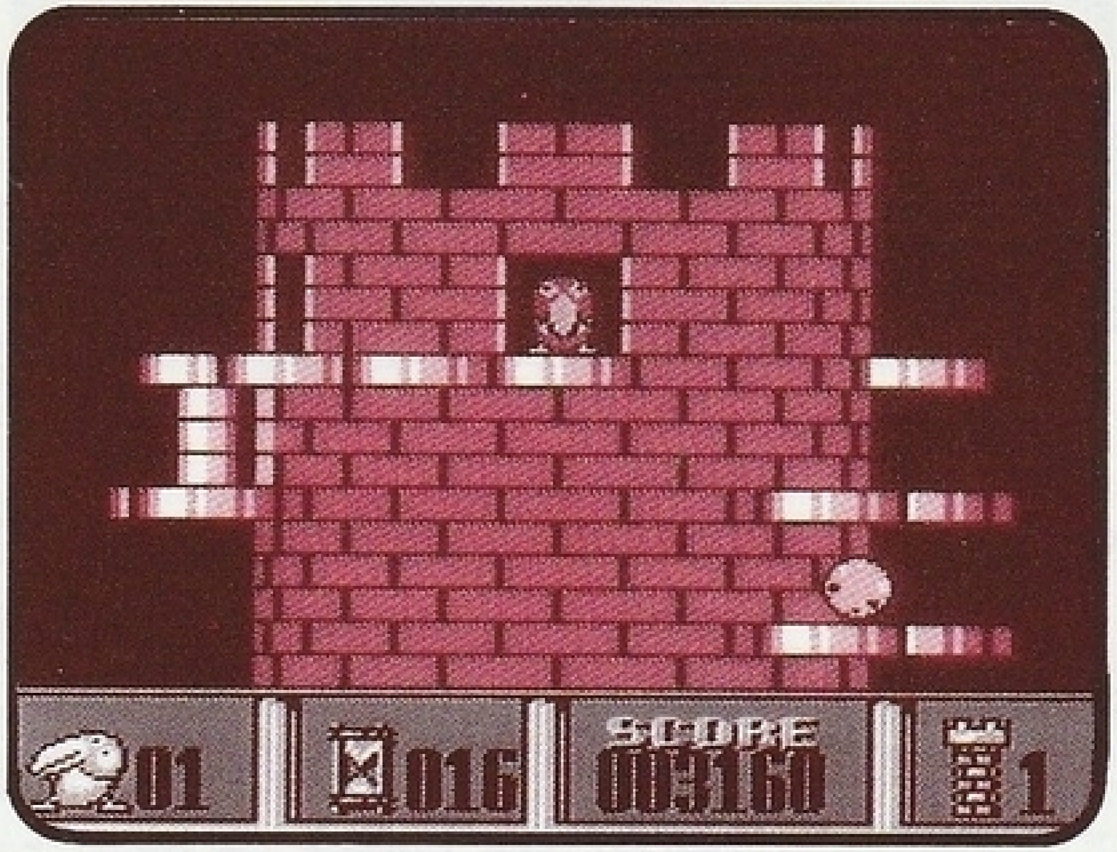


□	カーソル
START	ゲームをスタートします
PLAYERS 1	1人プレイ、2人プレイを選択します。
EFFECTS	「EFFECTS」を選ぶと効果音「MUSIC」を選ぶと音楽が、ゲーム中に流れます。
NOVIS	ゲームレベルの選択ができます。「NOVIS」は普通、「HERO」だと難しくなります。
PASWORD	2面以降は、パスワードが表示され、パスワードコンティニューが可能になります。パスワードを入力するとき選択してください。

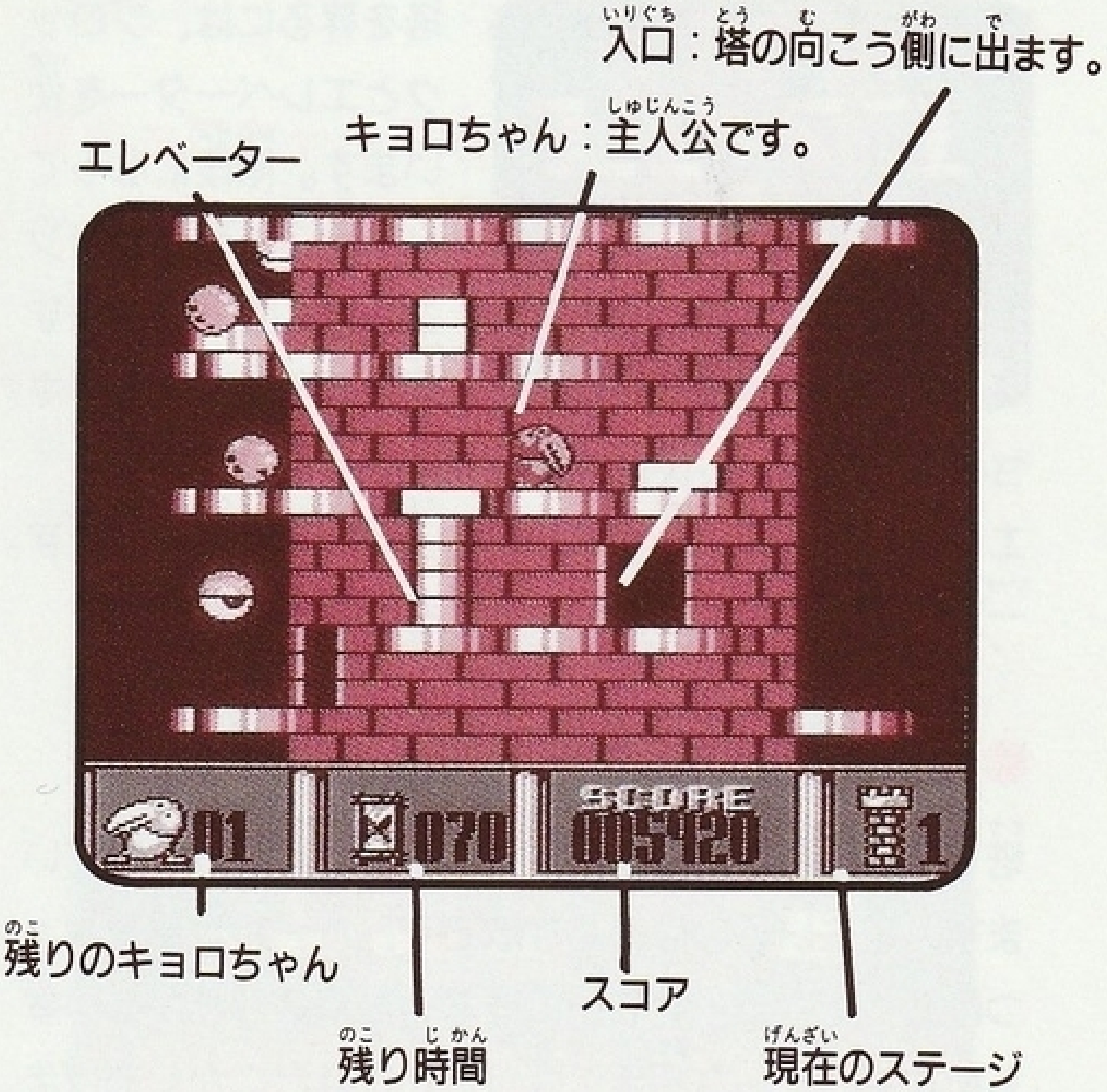
ゲームの進め方

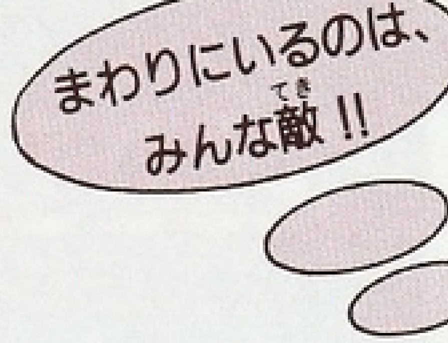
1. ゲームの目的

キョロちゃんランドに突然現れたおかしな塔。ゲームの目的は塔を全部破壊することです。はじめキョロちゃんは、塔の一番下の部分にいますから、敵やワナをよけながら、ブロックを伝って塔の頂上まで昇ってください。頂上の入口の奥に入ると、塔は崩壊します。なお塔の破壊は一定時間の内に行わなければなりません。塔は全部で8つ、キミはキョロちゃんランドを救えるかな？

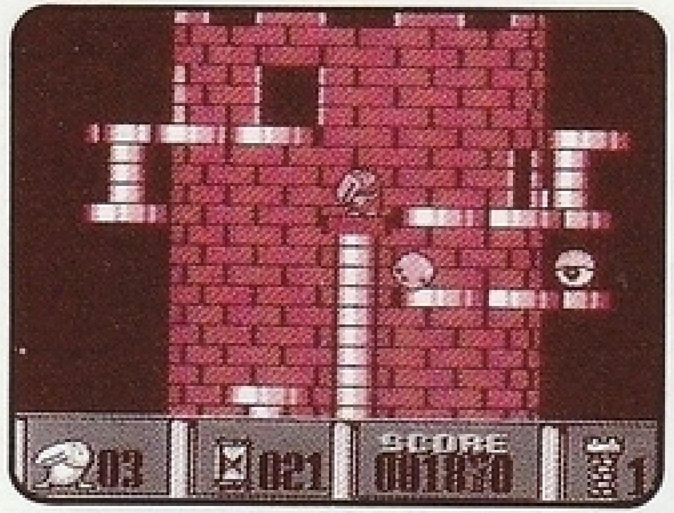


2. 画面の見方





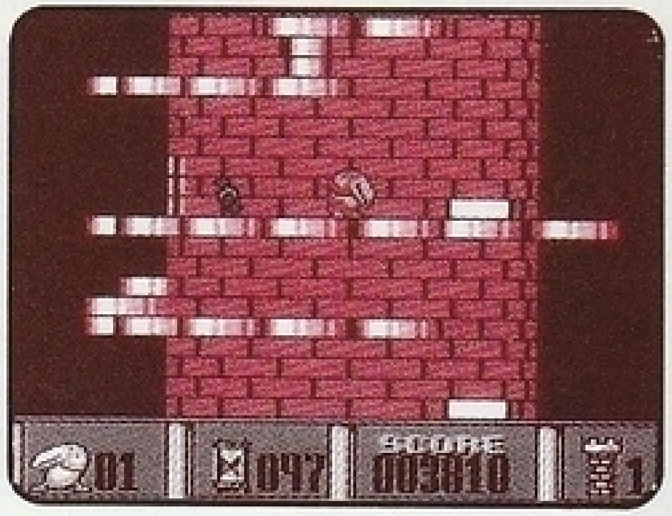
●エレベータでどんどん登れ！



塔を昇るには、ブロックとエレベーターを使います。階段になっているところは、ジャンプしなくても登れますが、立ち止まると、キョロちゃんは押し戻されてしまいます。
エレベーターは、十字ボタンの上を押すと上昇します。
一定の時間がくると、自動的にもとにもどります。

●敵がきたら……逃げろ！

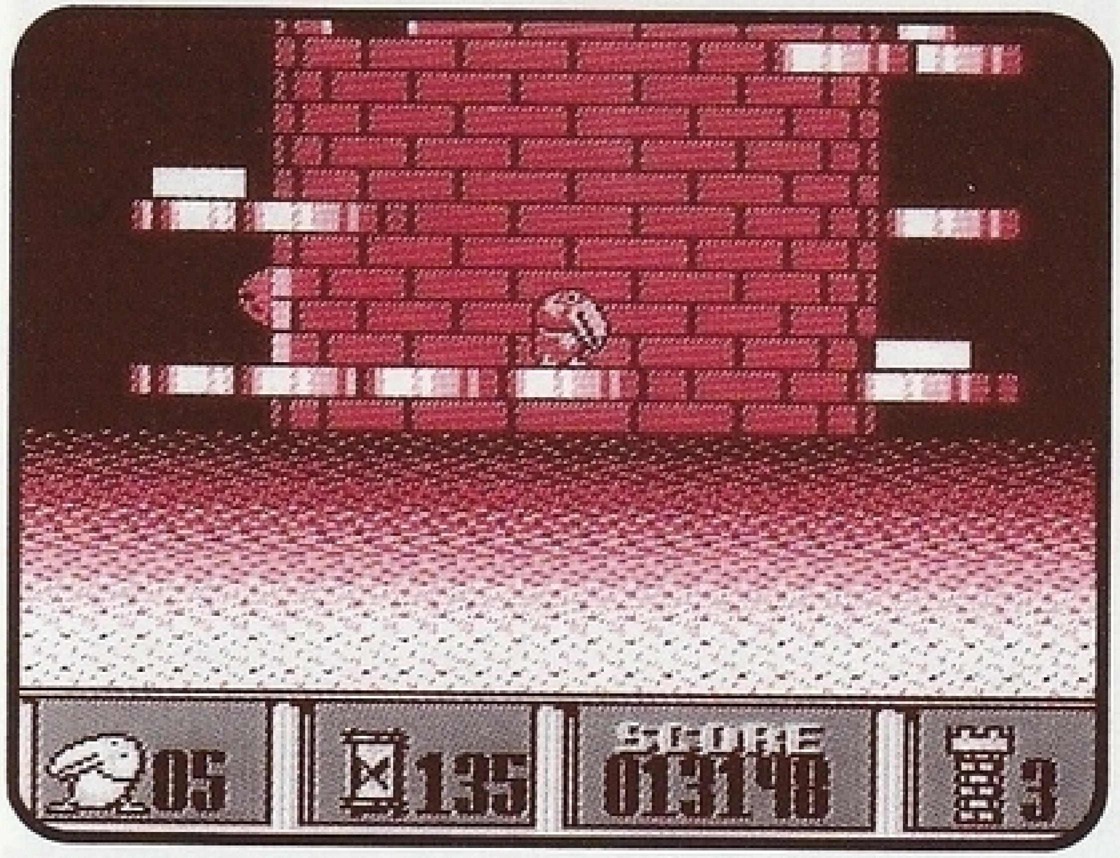
塔ではさまざまな敵が、キョロちゃんを待ち受けています。塔にいるのはみんな敵です、ボール攻撃でやっつけてください。でも中にはボール攻撃がきかない敵もいます。そんな相手に会ったときはとにかく逃げましょう。近くの通路を使って塔の反対側に出る作戦が有効です。敵に当たってしまうと、足をすくわれて下に落ちてしまいます。塔の回りの深い堀に落ちて



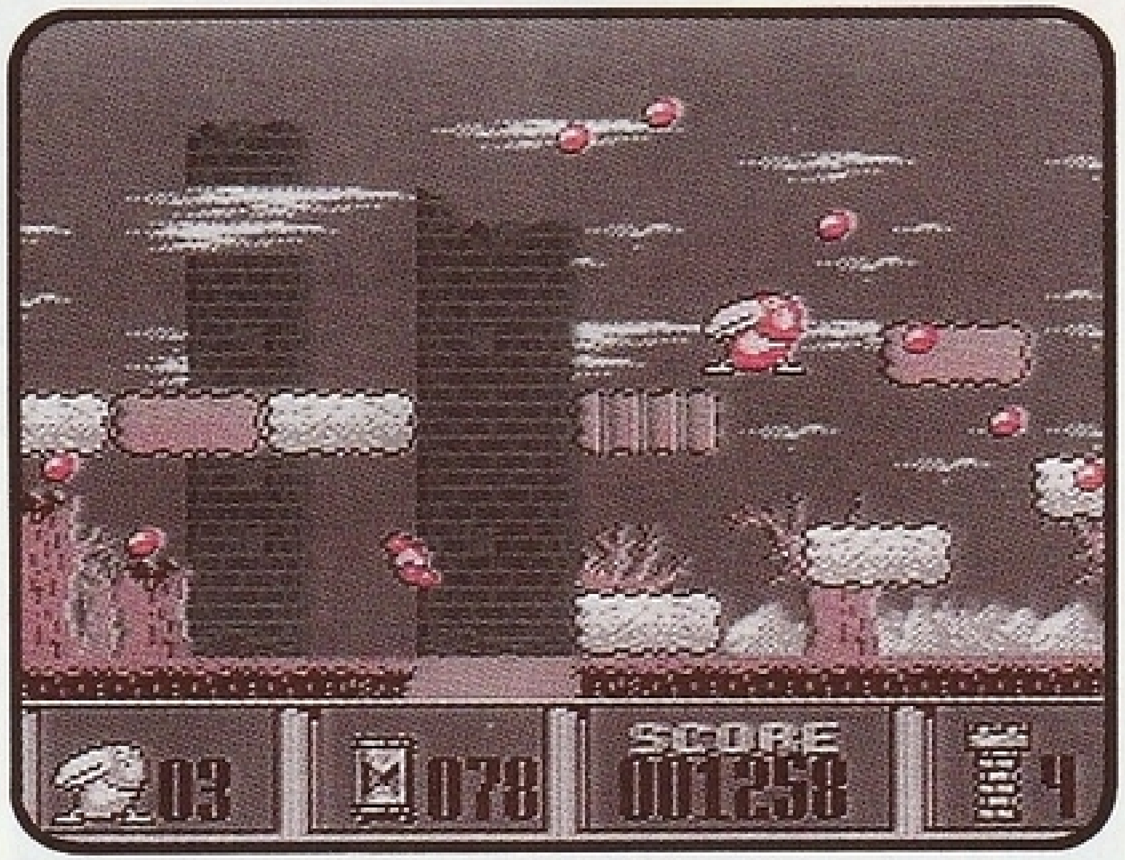
しまうと、キョロちゃんは一巻のおわりですから気をつけて！

●キョロちゃんを増やせ !!

ゲームスタート時キョロちゃんは3つですが、5000点とる度に1つづつ増えていきます。得点をバンバン稼いでキョロちゃんを増やそう！
キョロちゃんをたくさん増やしても、タイムオーバーになるとその面はおしまいになっちゃうゾ。



ボーナスステージ



塔を破壊すると、チョコボールがちりばめられたボーナスステージとなります。足元の底無し穴に気をつけて、できるだけたくさんチョコボールを取りましょう。取ったボールは得点になります。

また、制限時間内にゴール(塔)にたどりつくと、次の面の制限時間が長くなります。

ボーナスステージでミスしても、キョロちゃんの数は減りませんので安心してネ。

得点について

●塔を登るたび、所定のポイントが得られます。

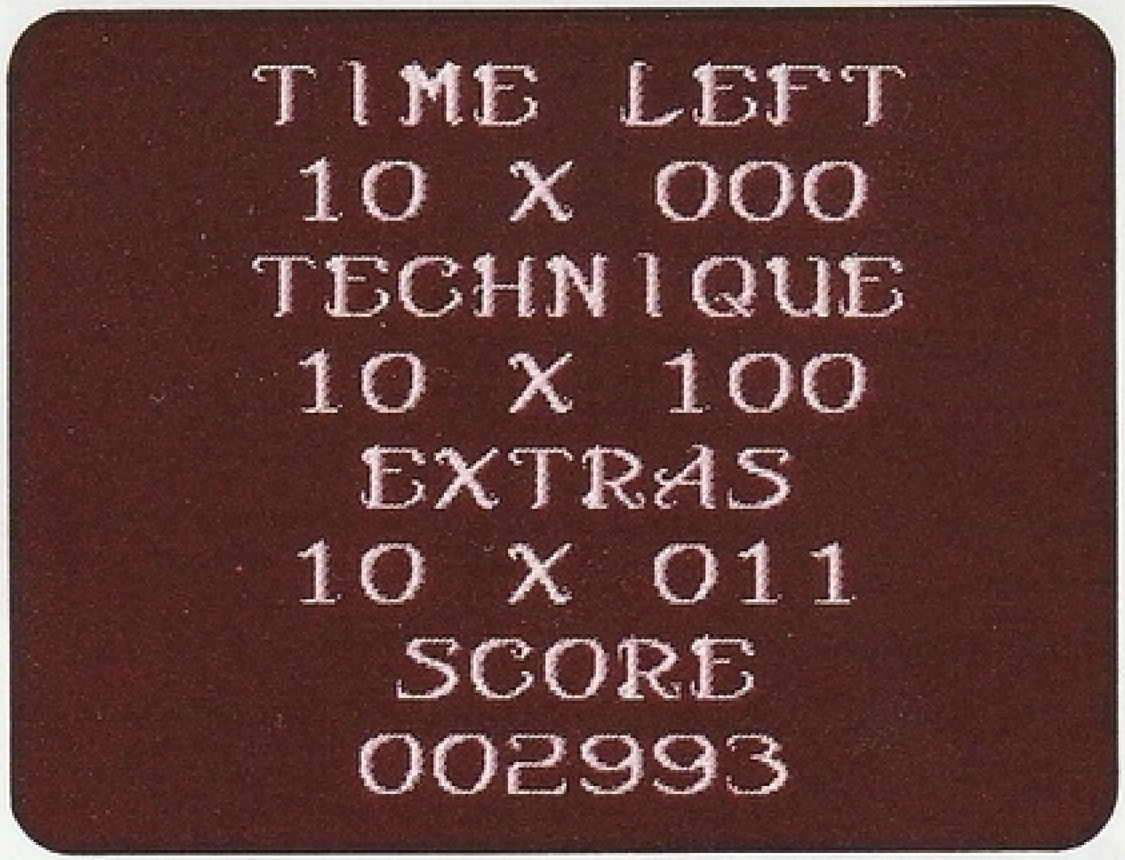
●敵をやっつけたり、ブロックを破壊すると所定のポイントが得られます。

●塔をクリアすると、以下のポイントが加算されます。

TIME LEFT……クリアしたときの残り時間をスコアに換算したものです。

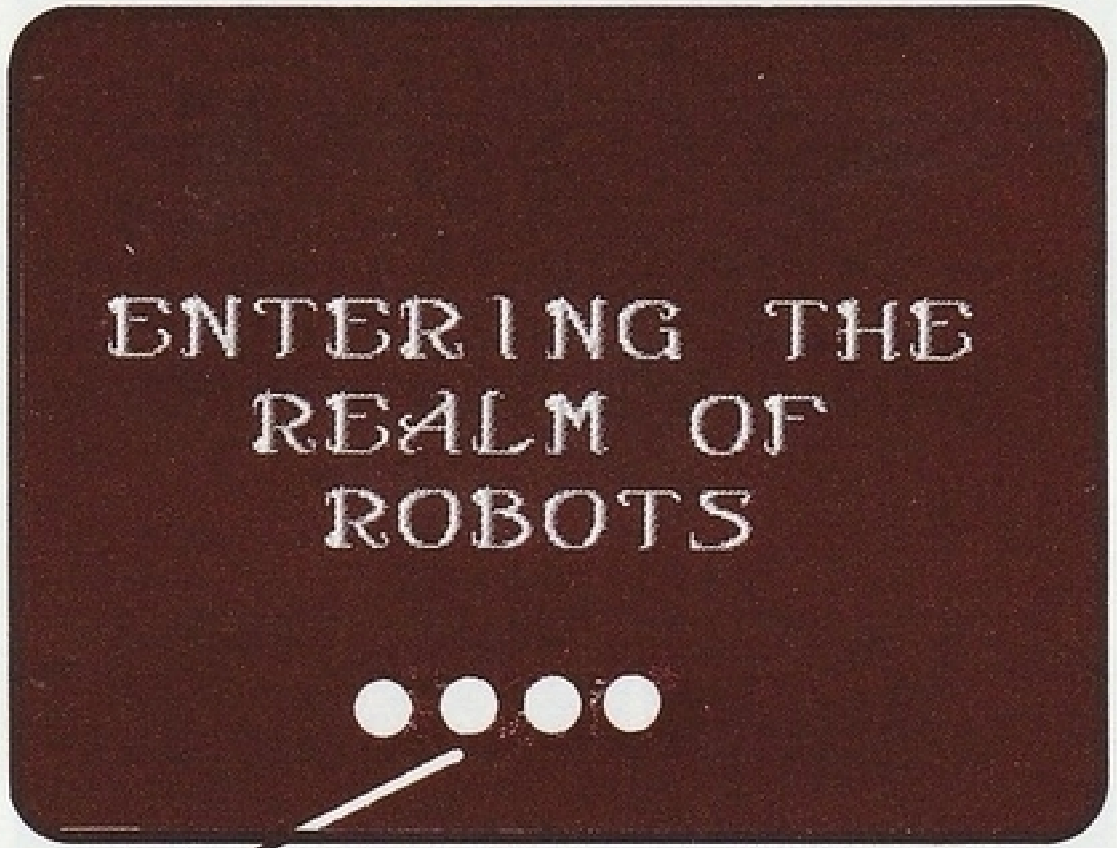
TECHNIQUE…クリアした塔の難易度に応じて得点が加算されます。

EXTRAS…………ボーナスブロックの破壊などの各種ボーナスポイントが加算されます。

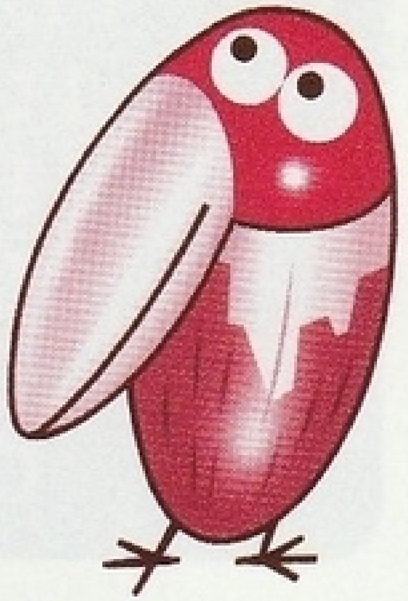


コンティニューについて

2面以降はミスするたびにアルファベット4文字のパスワードが表示されます。次回ゲームをスタートする際に、このパスワードを入力すると、その面からスタートすることができます。



パスワード



パスワードの入れ方

①タイトル画面が表示されたら、セレクトボタンを押して「ゲームモード選択画面」を呼び出します。

②PASWORDにカーソルを合わせて、セレクトボタンを押すと、パスワード入力モードに切り替わります。

③十字ボタンの上下で、アルファベットを選択します。

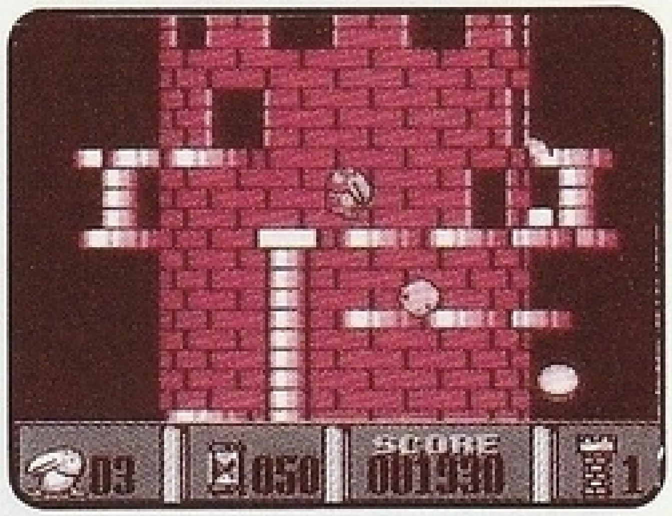
④Aボタンでカーソルを移動させて、4文字のパスワードを入力してください。

⑤間違いがなかったら、セレクトボタンを押して、スタートボタンを押すとゲームスタートです。

ゲームのコツ

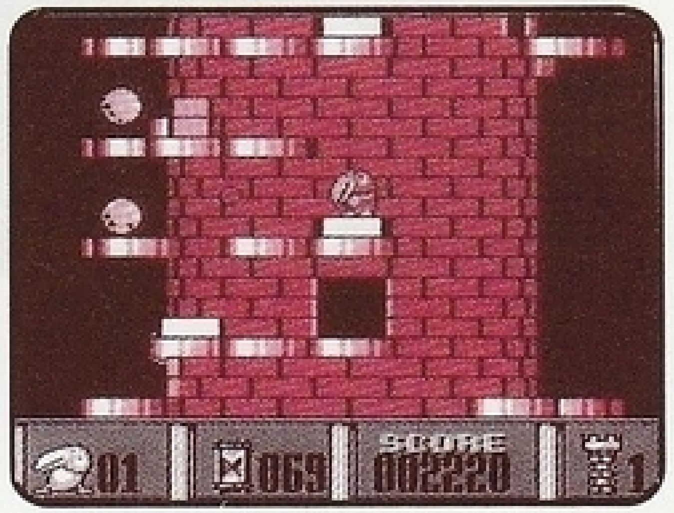
ジャンプは確実に。

キョロちゃんはジャンプが苦手です。ブロック1つ分が精いっぱいです。ジャンプするときは、ブロックの端ギリギリでジャンプボタン(左右ボタン+Aボタン)を押してください。また敵をジャンプで避けるときも充分に引きつけておいてからジャンプしましょう。



ボール爆弾は狙って打て！

のんびりやのキョロちゃんは、2つのことを同時にできません。唯一の武器、ボール爆弾も歩行中は投げられないのです。ボール爆弾を投げるときはしっかり止まって投げましょう。
歩行中うっかりAボタンを押すと、敵に向かってジャンプしてしまいますよ。

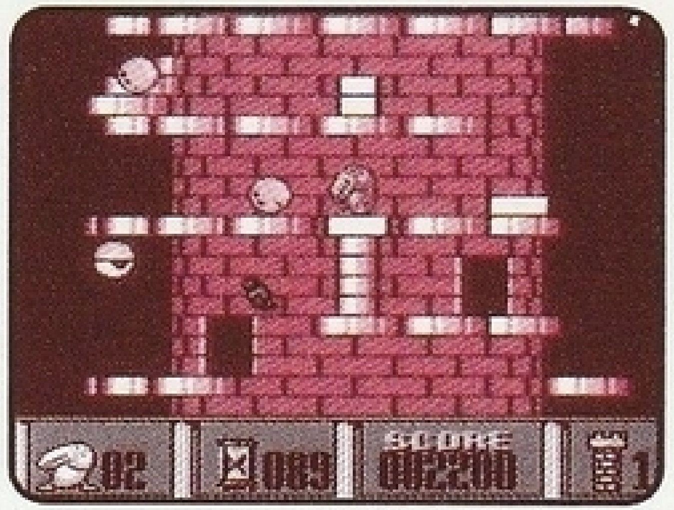


飛んでくる敵に気をつけよう！

塔の向こう側から飛んでくる敵は、ちょっとおかしな動きをするので気をつけよう。キョロちゃんが相手に向かっていくときには、動きが遅く、逃げようとすると突然早くなるゾ！

悔しかったら忘れるな。

塔の中にはイジワルなトラップが山ほどあります。普通のブロックに見えても、キョロちゃんが乗るとたちまち崩れてしまう物や、タイミングを誤ると敵に突き落とされてしまう場所など、どうにも悔しいことばかりです。でもこの塔のトラップはいつも同じ場所にありますし、敵の動きにもパターンがあります。一度かかったワナには2度とかからない意気込みでゲームを進めましょう。



キョロちゃんランドの秘密

キョロちゃんランドに現れた不思議な塔には、まだまだ隠された秘密があるらしいのです。
塔のてっぺんについたら、あわてて最後の入口に入らずに、入口の一歩手前で、いろいろ試してみて下さい。
きっといいことがありますヨ。

MEMO